

KE-SOFT

S o f t w a r e



L i t e r a t u r



Z u b e h ö r

für Ihren

A T A R I I

XL / XE

Gültig ab 1.9.1990





Über KE-Soft

Daß der ATARI XL/XE einer der leistungsfähigsten 8-Bit Computer ist, ist inzwischen allgemein bekannt. Durch die schlechte Marktstrategie von ATARI fand dieses System allerdings nicht die Verbreitung, die es verdient hätte. Dies und die schlechte Einstellung der XL/XE-Besitzer, jedes Programm zu kopieren, führte dazu, daß sich die meisten Firmen aus dem XL/XE-Geschäft zurückgezogen haben.

Tatsache ist allerdings, daß die meisten der XL/XE-Besitzer wissen, was ihr Computer wert ist, denn sie wollen das Gerät nicht einfach aufgeben, womit sie auch Recht haben! Auch haben die meisten XL/XE-Besitzer inzwischen gemerkt, daß das Anfertigen von Raubkopien bei diesem System absolut tödlich ist, da sich dann auch noch die letzten verbleibenden Firmen aus dem Geschäft zurückziehen werden!

Eine dieser letzten Firmen, die die ATARI XL/XE - Computer unterstützen, sind wir, d.h. KE-Soft.

Wir haben es uns zur Aufgabe gemacht, dieses hervorragende System nicht im Stich zu lassen und veröffentlichten daher regelmäßig neue Software.

Außerdem gibt es bei KE-Soft die einzige deutsche XL/XE-Zeitschrift: ZONG! Auch Fremdsoftware befindet sich in unserem Vertrieb, wobei allerdings auf hohe Qualität geachtet wird.

Mittelmäßige oder gar schlechte Programme werden nicht in unser Angebot aufgenommen. Sie können also immer sicher sein, von uns nur Qualität zu bekommen. Auch unsere Preise unterscheiden sich (positiv) von denen unserer Mitbewerber, womit wir zeigen wollen, daß Software preisgünstig

genug sein kann, um nicht kopiert zu werden.

Und damit Sie bei uns nicht die Katze im Sack kaufen müssen, gibt es zusätzlich zu diesem Katalog eine Diskette mit spielbaren Demoverversionen einiger unserer Software. Auf diese Weise können Sie ganz einfach feststellen, ob Ihnen das jeweilige Programm zusagt und müssen nicht auf gut Glück etwas kaufen, das gar nicht Ihren Vorstellungen entspricht.

Sie erhalten die Demodiskette gegen Einsendung einer Schutzgebühr von DM 2,- in Bar oder in Briefmarken. Beim Kauf eines unserer Programme erhalten Sie außerdem einen Gutschein, mit dem Sie die Demodiskette kostenlos anfordern können.

Sollten Sie Freunde oder Verwandte haben, die auch einen ATARI XL/XE besitzen, so zögern Sie bitte nicht, uns deren Adresse mitzuteilen, oder ihnen diesen Katalog persönlich zu überreichen, denn: Nur wenn wir alle zusammenhalten, kann der ATARI XL/XE-Markt weiterbestehen.

Für alle, die in der Nähe wohnen, haben wir ein kleines Ladenlokal eingerichtet. Dort liegt unsere Software natürlich immer vorrätig. Nebenbei spart man beim Direktkauf auch das Porto sowie die lästige Wartezeit, die bei einer schriftlichen Bestellung entsteht. Noch etwas: Defekte Disketten werden von uns kostenlos umgetauscht. Sie gehen also beim Kauf eines KE-Soft Produkts keinerlei Risiko ein! Sollten Sie noch Fragen haben, steht unser Telefonservice gerne zur Verfügung: Unter (6181) 87539 sind wir meist erreichbar. Ihr KE-Soft Team.

KE-Soft Games

Antquest

Quizspaß für die ganze Familie bietet dieses lustige Spiel, denn hier werden nicht nur langweilige Fragen beantwortet! Nach jeder Runde müssen die Mitspieler ihr Geschick- und ihre Reaktionsfähigkeit in insgesamt fünf verschiedenen Zwischenspielen unter Beweis stellen. Bis zu vier Mitspieler können ihr Wissen testen, welches auf fünf Wissensgebiete mit insgesamt 1000 Fragen zurückgreift! Mehrstimmige Musik und Digi-Sounds tun ihr übriges. Ein Riesenspaß



für die ganze Familie! Woher der Name ANTQUEST kommt? Nun, Hauptdarsteller des Spektakels ist eine kleine Ameise, die die Mitspieler mit viel Geschick und Verstand leiten müssen. Beim Beantworten der Fragen ist sie behilflich, während man bei den Zwischenspielen für ihr Wohlergehen sorgen muß, indem man die heißbegehrten Zuckerstücke zu gelangen. Dafür bedankt sich die kleine Ameise dann mit einem hohen Multiplikator für die beantworteten Fragen. Zum Uben kann natürlich auch ein Spieler alleine antreten.



Die Außerirdischen

"Es war vor etwa einem Jahr. Seitdem ist die Zeit für mich wie ein Spielzeug. Damals machte ich gerade Urlaub von meiner brotlosen Arbeit als Erfinder. Es sollten ruhige Ferien werden, doch es kam alles ganz anders, denn in den Kellerräumen des Hotels fiel mir der Bauplan einer Zeitmaschine in die Hände.



Ich kann mir vorstellen, daß es viele Leute gibt, die einen solchen Konstruktionsplan eher belächeln würden, aber ich habe an die Maschine geglaubt und sie gebaut. Bei meinen ersten Zeitfahrten war mir die Unwahrscheinlichkeit, das Paradoxe der Fahrt an sich noch nicht bewußt. Alles war für mich selbstverständlich, bis ich feststellte, daß es keinerlei Gesetze in der Zeit gibt: Alles ist vorbestimmt, aber nicht berechenbar! Bei einer Reise ins Jahr 1912 ist mir aufgefallen, daß ich im Grunde nichts manipulieren konnte, sondern jede Handlung, schon längst Geschichte war. Darum habe ich das Zeitreisen erstmal aufgegeben, bis zu dem Tage, an dem ich meinen Dachboden aufräumen wollte!

Entdecken Sie das Geheimnis, retten Sie die Erde! Ein fantastisches deutsches Grafikadventure mit sehr schönen Bildern und hervorragendem Parser!

----- VP-007. Diskette, DM 14.80 -----

----- VP-009. Diskette, DM 19.80 -----

KE-Soft Games

Cultivation/Chromatics

Mit dieser Diskette bieten wir Ihnen gleich zwei Denkspiele zum Preis von einem:

Aufgabe bei CULTIVATION ist es, durch Verschieben der verschiedenen Symbolblöcke gleiche Blöcke nebeneinander zu bringen, da diese dann vom Bildschirm verschwinden.



Was sich hier noch sehr einfach anhört, artet sehr schnell in eine verflucht schwierige Denkaufgabe aus! Spätestens wenn drei oder mehr Symbolblöcke einer Art auftauchen, ist man gezwungen, den Joystick erstmal beiseite zu legen, um nach einer Lösungsmöglichkeit zu suchen ...

Insgesamt sind 10 Level mit jeweils 10 Screens, also 100 Aufgaben zu lösen. Wenn das nicht reicht, können mit Hilfe des eingebauten Editors ganz einfach eigene Screens entworfen werden! Hiresgrafik und Digi-Sounds runden das Ganze ab!

Bei Chromatics haben Sie die Aufgabe, farbige Steine, die in eine Röhre herabfallen, so zu rotieren, daß am Boden immer gleichfarbige Dreierreihen entstehen, da diese verschwinden. Drei Schwierigkeitsstufen sowie drei Spielvariationen stehen zur Auswahl! Beide Spiele mit Musik und abspeicherbarem Highscore!

----- VP-010. Diskette, DM 19.80 -----

Drag

Haben Sie es schon gehört? Seit neuestem gibt es eine Tierart, die aussieht wie ein Frosch, hüpfet wie ein Frosch, quakt wie ein Frosch, aber kein Frosch ist! Was denn? Nun, es sind DRAG's! DRAG's leben unter der Erde und sind ganz wild auf Diamanten. So wild, daß sie dabei sogar ihr Leben riskieren ...

Und damit sie es auch nicht gleich verlieren müssen, können SIE den Drags helfen, an die begehrten Diamanten zu kommen. Alles was Sie dazu brauchen, ist dieses Spiel. Es bietet Ihnen einen Riesenspaß, denn auf der Suche nach den Diamanten müssen Sie eine Menge Gefahren umgehen. Da wären z.B. Felsbrocken, die Drag leicht auf den Kopf fallen, wenn er nicht aufpasst! Auch die Bomben sind nicht ungefährlich, aber die benötigt Drag, um Felsen wegzusprengen.



Neben den im Spiel enthaltenen 50 Bildern bietet DRAG auch noch einen Editor, mit dem Sie sich (oder anderen) selbst erdachte Aufgaben stellen können. Die zehn besten Drager werden dann in einer Highscoreliste verewigt. Daß bei DRAG auch Musik und schöne Grafik nicht fehlen, ist selbstverständlich. Diese Mischung aus Geschicklichkeits- und Strategiespiel wird Ihnen ganz schön Kopfzerbrechen bereiten ...

----- VP-001. Diskette, DM 14.80 -----

KE-Soft Games

Dredis

Das Spielprinzip dieses Superhits ist vermutlich jedem bekannt, denn auf jedem Computersystem, also auch auf dem XL/XE, existieren bereits viele Versionen dieses Geschicklichkeitsspiels. Leider beschränken sich die meisten Versionen auf das Grundspielprinzip, nämlich verschieden geformte Steine, die in eine Röhre hinabfallen, so zu drehen und plazieren, daß immer ganze Reihen gefüllt werden, da diese nach unten wegsacken und somit Platz für weitere Steine machen.

Mit dieser Version bekommen Sie allerdings alle Features des Originalspielhallenautomaten für Zuhause: Weder die verschiedenen Aufbauten, noch die zusätzlich auftauchenden Steine oder die in späteren Runden auftauchenden Zusatzzeilen fehlen hier! Doch nicht nur das: Auch die Musik und der berühmte Zweispieler-simultanmodus sind integriert!

Auch in diesem KE-Soft Spiel finden Sie natürlich eine hervorragende Titelmusik sowie eine abspeicherbare Highscoreliste, damit die besten Leistungen für immer erhalten bleiben. Wie auch schon der Original-Spielautomat macht dieses Spiel nach wenigen Minuten süchtig. Trotz des einfachen Spielprinzips ist es immer wieder eine Herausforderung!



Oblitroid

"Du, ein hoffnungsvoller Schüler der Xyros-Kampfschule, hast es endlich geschafft: Nach Jahren der härtesten Ausbildung im gesamten Universum hast du endlich deine Abschlußprüfung bestanden. Doch du bist einer der letzten deines Schlags! Alle deine Vorgänger sind an den zu harten Aufgaben des Weltraum-Ministeriums für innere Sicherheit gescheitert. So bleibst letztlich nur noch DU als einsatzfähiger Kämpfer, um TINDALOS, den Herrscher des Bösen, zu vernichten."



Jung und unerfahren, wie du nun mal bist, nimmst du die Herausforderung an und landest prompt in TINDALOS's Versteck, einem tödlichen Labyrinth, in dem es nur so von Gefahren und Geheimgängen wimmelt!"

Mit diesem Spiel haben Sie einiges zu tun, denn die vier Welten, bestehend aus insgesamt 140 Screens, in denen es von Monstern nur so wimmelt, sind nicht an einem Tag erforacht! Nebenbei gibt es eine ganze Menge Extrawaffen, mit denen dann auch weitere Geheimgänge entdeckt werden können ... Damit das Ganze nicht zu schwierig wird, gibt es eine Continue-Funktion sowie eine Highscoreliste. Geliefert im 20-seitigen Anleitungsheft mit Tips und Karten aller Welten.

----- VP-006, Diskette, DM 14.80 -----

----- VP-006, Diskette, DM 19.80 -----

KE-Soft Games

Sogon

Wie, Sie kennen das Kistenschieben noch nicht? Die Aufgabe ist ganz einfach: In einer Lagerhalle müssen Sie mit Hilfe eines kleinen Baggers dafür sorgen, daß alles an seinem Platz steht.

Mit anderen Worten: Sie müssen alle Kisten an die dafür vorgesehenen (und markierten) Plätze schieben. Das Problem dabei ist, daß der Bagger immer nur eine einzige Kiste

schieben kann, da zwei bereits viel zu schwer wären. Außerdem darf man natürlich auch keine Kiste an eine Wand oder in eine Ecke schieben, da man sie von dort nie wieder wegziehen könnte.

Spätestens im dritten oder vierten Level artet das dann in eine aufwendige Denkarbeit aus! Da das Spiel alle 50 Originallevel integriert hat, ist dies die richtige Beschäftigung für lange Winterabende!

Wenn diese nicht reichen, der kann sich mit Hilfe des Editors auch unbegrenzt eigene Level erstellen. Und falls man sich beim Spielen mal vertan hat, gibt es eine Funktion, mit der man die zuletzt gemachte Bewegung zurücknehmen kann. Titelmusik und Highscoreliste wie immer inklusive!



Tecno Ninja

Man schreibt das Jahr 2090. Zwischen den Völkern im Universum herrscht allgemein Frieden. Die Energieprobleme wurden auf unterschiedlichste Weise gelöst. Auf TRIVATOR z.B. wurde der Stein von SASSAFRAS eingesetzt. Dieser Stein besitzt die Gabe, unendlich viel Energie abzugeben, die er bisher ungeklärte Weise dem All entzieht.

Eines Tages wurde dieser wertvolle Stein entwendet und auf dem Planeten

SARCENDOR versteckt.

Es wurde Lösegeld gefordert, doch vergaßen die Erpresser, daß es sich bei TRIVATOR um den Planeten der TECNO NINJA handelt! Diese sammelten also ihre letzten Energiereserven, und sandten ein

Raumschiff aus, um den gestohlenen Stein zurückzubringen. Du, GARAGON,

sitzt nun in diesem Raumschiff und wartest ab, was passiert. Auf SARCENDOR gelandet, begegnen Dir bald die ersten widerlichen Kreaturen. Du steckst mitten in einem Labyrinth aus Tempeln, Höhlen, Gängen und Seen. Es gibt kein zurück! Finde genug kraftspendende Diamanten und du bekommst eine von insgesamt acht Extrawaffen! Zehn Level mit jeweils 10 Screens und insgesamt mehr als 50 verschiedenen Monsterarten sind zu bewältigen! Eine Herausforderung für alle Joystickartisten! Action pur!



----- VP-003, Diskette, DM 14.80 -----

----- VP-008, Diskette, DM 19.80 -----

KE-Soft Games

Tobot/Bros

Wiedereinmal zwei Spiele auf einer Diskette zum absoluten Sparpreis!

Tobot, ein begeisterter Bestler, hatte schon immer den Traum, mit einer Zeitmaschine in die Vergangenheit zu reisen. Als er sich dann endlich so ein



Ding gebaut hatte, mußte er es natürlich sofort ausprobieren, und - BLAP - befand er sich vor einem alten Schloß, welches er auch sofort betreten mußte. Da leider die Tür hinter ihm zufiel, müssen SIE Tobot helfen, durch insgesamt 50 Räume zu entkommen. Da Tobot ein moderner Roboter ist, kann er sich natürlich auch mit Hilfe von Laserbrücken, Teleportierfunktionen und Schüssen gegen die zahlreichen Gefahren im Schloß wehren!

Wem die 50 Räume nicht reichen, benutzt einfach den integrierten Editor, um sich eigene Räume zu erstellen. Durch die vielen Funktionen wird TOBOT zu einer spannenden Mischung aus Geschicklichkeits- und Denkspiel, die für lange Zeit zu fesseln vermag. Sollten Sie es trotzdem schaffen, Tobot aus diesem Schlamassel herauszuhelfen, wenden Sie einfach die Diskette und laden BROS, das sich auf der Rückseite befindet ...



Fred und sein Bruder Ted waren sehr glücklich zusammen, sie lebten in einem Land mit vielen Blumen, Wäldern und exotischen Früchten. Eines Tages kam ein furchterregendes Monster und entführte Ted! Von Zeugen bekam Fred zu hören, daß Ted in einem geheimen Schloß in einem geheimen Land ver-



steckt wird, also machte er sich natürlich sofort auf den Weg, Ted zu befreien. Dummerweise ist das geheime Land in acht Abschnitte aufgeteilt, in denen jeweils ein Schloß steht! Fred bleibt also nichts anderes übrig, als in allen acht Schlössern nach Fred zu suchen!

Auf seinem Weg durch das geheime Land begegnen Fred vielerlei seltsame Wesen und Fallen. Mit Hilfe von Kraftpilzen wird Fred jedoch stark und kann sich gegen seine Widersacher wehren. Es wird außerdem behauptet, daß es in dem geheimen Land viele wundersame Gegenstände gibt, die Fred bei seiner Suche nützlich sein könnten ...

Hinweis: Ähnlichkeiten mit Spielen wie Gianna Brothers sind natürlich rein zufällig und unbeabsichtigt! Features: Highscoreliste, Musik, Digi-sounds, umschaltbarer Bildschirmmodus.



Beide Spiele auf einer Diskette:

----- VP-005, Diskette, DM 19.80 -----

KE-Soft Games

Zador

In den Spielhallen bekannt unter dem Namen "Matchit", handelt es sich hierbei um ein Spiel, welches auf dem uralten chinesischen MAH-JONGG basiert und dessen Spielsteine zu einem völlig neuen Spielprinzip formt. Es handelt sich hier nicht um eine der vielen SHANGHAI-Versionen, sondern um etwas völlig neues: Aufgabe ist es, die auf dem Spielfeld verteilten Steine alle samt umzudrehen. Umgedreht werden können allerdings nur Steine, die das gleiche Symbol zeigen und durch eine gedankliche Linie, die nur über bereits umgedrehte Steine geht und dabei nicht mehr als zwei mal geknickt ist, verbunden werden können. Das hört sich sehr kompliziert an?

Nun, spätestens nach fünf Minuten Spielzeit werden Sie das Prinzip verstanden haben, doch dann ist es auch schon zu spät, denn dieses Spiel macht süchtig!

Technisch gesehen bietet Zador eine sehr

schöne Farbgrafik, eine tolle Titelmusik, 20 Level sowie eine Hilffunktion, wenn Sie mal nicht mehr weiter wissen. Natürlich gibt es auch eine Pausefunktion, sowie einen abspeicherbaren Highscore, denn es handelt sich hier um eine Updateversion. Wer noch die alte Version hat (nur 10 Level usw.) bekommt die Update gegen Einsendung der alten Diskette und 5.--.



Zebu-Land

Zebu, unser kleiner Held, lebt in einem Land, das aus vielen Irrgärten und Labyrinth besteht. Da Zebu noch sehr jung ist, findet er sich noch nicht so ganz zurecht in seinem Land, so daß SIE ihm helfen sollen, die Irrgärten zu durchqueren.

Natürlich gibt es im Zebu-Land nicht ganz normale Irrgärten, sondern spezielle Irrgärten, in denen es von Drehtüren, verschiebbaren Blöcken und



Abgründen nur so wimmelt. Außerdem hat Zebu auch noch drei Brüder, die sich in Zebu-Land genauso schlecht zurechtfinden, wie er! Sie ahnen gar nicht, wie spaßig dieses Spiel ist, und wie sehr es bei allem Spaß

Ihre Gehirnzellen bis ins Letzte fordert, denn die 50 verschiedenen Irrgärten haben alle ihre ganz speziellen Tücken und Ecken!

Natürlich kann man jeden Screen einzeln anwählen (sofern man ihn bereits erreicht hat), und natürlich gibt es dazu (wie immer) Musik und einen abspeicherbaren Highscore. Dieses neue KE-Soft Spiel wird Sie mit Sicherheit nicht mehr so schnell loslassen, das haben lange Testphasen bewiesen!



----- VP-002, Diskette, DM 14.80 -----

----- VP-011, Diskette, DM 14.80 -----

AMC-Software

A Hacker's Night



Du hast es tatsächlich geschafft, dich in den AMC-Computer einzulinken! Jetzt kannst du endlich nach Herzenslust herumhacken und dir Einblick in geheime Dokumente verschaffen! Ein spannendes Spiel mit Lerneffekt!

----- AS-005, Diskette, DM 14.80 -----

Pungoland



Sie übernehmen die Rolle eines kleiner Pinguins, dem sein Lieblings-Ei gestohlen wurde! Nun muß er sich durch die eisige Landschaft kämpfen und versuchen, sein Ei zurückzubekommen, doch so ein Ei kann sehr leicht zerbrechen! Da heißt es behutsam sein und Überlegen! Eine vorsichtige Handlung kann bereits das Ende sein! Ein wirklich niedliches Spiel mit 25 Screens und eingebautem Editor!

----- AS-002, Diskette, DM 24.80 -----

Herbert II

Steuern Sie die kleine Ente durch die Gefahren einer geheimnisvoll mysteriösen Landschaft! Ein Geschicklichkeitsspiel mit hervorragenden Grafik- und Soundeigenschaften! Speziell für Kinder sehr gut geeignet!



----- AS-001, Diskette, DM 24.80 -----

Tales of Dragons ...

Arbeite dich mit Seil und Taschenlampe durch prähistorische Höhlen und überliste die Höhlenmenschen ...

----- AS-004, Diskette, DM 14.80 -----

Pyramidos

Eines der besten Adventures für Ihren ATARI! Finden Sie den Raum des Lichts, und Sie werden frei sein! Gefangen in einer alten Pyramide müssen Sie viele Abenteuer bestehen und Rätsel lösen!

Durch die vielen eingebauten Actionspiele sorgt diese gelungene Mischung aus Adventure und Geschicklichkeitsspiel immer wieder für spannende Stunden vor dem Rechner! Ein Muß für alle Adventurefreaks!



----- AS-003, Diskette, DM 24.80 -----

Fremdsoftware

LDS "C:" Emulator

Als Besitzer von Kassettenprogrammen kennt man das Problem: Eine unzumutbar lange Ladezeit gekoppelt mit einer hohen Fehlerquote. Das hat nun ein Ende, denn mit diesem Programm ist es möglich, nahezu 100% aller Kassettenprogramme auf Diskette lauffähig zu machen! Geliefert wird der Emulator mit einem passenden Kopierprogramm. Einfach zu bedienen und sofort einsetzbar!



----- LS-001, Diskette, DM 19.80 -----

Atmas II

Ein Makroassembler, Editor und Maschinensprache-Monitor der Spitzenklasse! Sowohl für den Einsteiger als auch für den fortgeschrittenen Programmierer in Maschinensprache genau das richtige Programm! Im Lieferumfang enthalten ist die Programmdiskette, ein deutsches Benutzerhandbuch sowie ein 6502-Programmier-Lehrbuch von 240 Seiten Stärke. Ein sensationelles Angebot!



----- HS-001, Diskette, DM 29.80 -----

LDS-Freezer

Freezer gab es schon viele für den XL/XE aber die Nachteile lagen auf der Hand: Komplizierter Einbau, lange Wartezeiten. Mit diesem reinen Softwarefreezer öffnen sich Ihnen endlich die tollen Möglichkeiten der Cheatpokes und des Spielstandsabspeicherns ohne einen komplizierten und zeitaufwendigen Einbau in Kauf nehmen zu müssen. Der Preis spricht außerdem für sich!



----- LS-002, Diskette, DM 19.80 -----

Atext 1.1

Mit Atext 1.1 erhalten Sie einen wirklich leistungsfähigen Wordprozessor, d.h. ein Textverarbeitungsprogramm, welches komplett in Maschinensprache geschrieben wurde. Bei angeschlossener Diskettenstation können bis zu 20 DIN A4 Seiten Text zusammenhängend ausgedruckt werden! Geliefert wird das Programm auf Diskette mit einem 60-seitigen Anwenderhandbuch.



----- HS-002, Diskette, DM 29.80 -----

Fremdsoftware

Rubberball

Steuern Sie den kleinen Gummiball durch die verwinkelten Gänge einer Klimaanlage. Eine Reihe von Hindernissen und Gefahren lauert auf dem Weg durch die zahlreichen Level. Geschwindigkeit, Feinscrolling und farbenfrohe Grafik machen dieses Spiel zu einem hervorragenden Geschicklichkeitsspiel für Ihren ATARI. Mit Digi-Sounds und speicherbarer Highscoreliste.



----- RS-001, Diskette, DM 24.80 -----

Journey to the Planets

In einem Universum fern der Heimat müssen Sie fremde Planeten besuchen und deren Rätsel lösen, um an wertvolle Schätze zu gelangen. Diese benötigen Sie, um die Götter zu bestechen, denn Sie möchten gerne nach Hause zurück! Dieses Spiel beweist, daß auch ohne tolle Grafik hervorragende Spiele möglich sind! Ein absoluter Evergreen, geliefert auf Steckmodul, also keine Ladezeit!



----- US-001, Steckmodul, DM 19.80 -----

The Count

Als Sie eines morgens erwachen, befinden Sie sich plötzlich in einem alten Schloß. Alles in Ihrer Umgebung deutet darauf hin, daß es sich um das Schloß des Grafen Dracula handelt. Nach einigem Herumtöbern entdecken Sie weitere Hinweise auf seine Existenz, bis Sie plötzlich in den Hals gebissen werden ...



Es handelt sich hierbei um ein Spiel der S.A.G.A. (Scott Adams Graphic Adventure) Reihe, also ein englischsprachiges Grafikadventure. Sowohl die Bilder als auch die Atmosphäre sind hervorragend gelungen!

Auch die englische Sprache ist kein Problem, denn der Parser versteht einfach alles! An diesem Adventure sollte sich deutsche Programmierer einmal ein Beispiel nehmen!

----- US-002, Diskette, DM 19.80 -----

Lieber Kunde,

Da sich Fremdsoftwareangebote für uns immer sehr kurzfristig ergeben, ist es leider nicht möglich, hier alle erhältlichen Titel aufzuführen. Unsere aktuellen Sonderangebote erfragen Sie bitte am besten telefonisch. Zögern Sie nicht, denn Sie werden mit Sicherheit einige TOP-Angebote vorfinden!

ZONG

Das ATARI XL/XE Magazin

Ja, Sie lesen richtig! Eine Zeitschrift nur für Ihren ATARI XL/XE! Das monatlich erscheinende Heft enthält folgende Themen: Berichte über aktuelle Ereignisse, Neuheiten, Testberichte der neuesten Soft- und Hardware, Tips und Tricks zur Programmierung sowie zu Spielen, Serien zur Programmierung, Kurse, PD-Ecke, Kleinanzeigen, Leserbriefe, Aktionen, Wettbewerbe, Kontaktadressen und vieles mehr! Achtung: Jeder Ausgabe liegt eine Programmdiskette bei, auf der sich jeweils mehrere nützliche und interessante Programme befinden (keine PD-Software, sondern neue Programme!) Und nun das Allerbeste: Ein einzelnes ZONG kostet nur DM 8.--, das Jahresabonnement (12 Ausgaben) nur DM 84.--. Das Abonnement bietet gegenüber dem Einzelkauf viele Vorteile, wie z.B. Preisnachlaß, pünktliche Lieferung, sowie Mitgliedschaft im ZONG-Club, das heißt: Zugriff auf unsere umfangreiche PD-Bibliothek, kostenlose Neuheiteninfos sowie ab- und zu kostenlose Beilagen! Jeder neue Abonnent hat außerdem einen Griff in unsere Kühlkiste frei! Der aktuelle Inhalt der Kühlkiste befindet sich jeweils in ZONG. Auch ein Abonnent, der einen neuen Abonnenten wirbt, darf in die Kühlkiste greifen!

Für alle, die ZONG noch nicht kennen, bieten wir ein Probeexemplar für nur DM 5.-- an. Weiterhin gibt es die älteren Ausgaben (04/89-08/89 als Diskettenmagazin sowie 09/89-12/89 als Zeitschrift) als Pakete zum Sonderpreis.

Probieren Sie es aus, wir sind sicher, auch SIE werden begeistert sein!

Hier eine kurze Inhaltszusammenfassung der bisherigen ZONG-Ausgaben. Mit Ausnahme des ersten Jahrganges, der nur noch als Pakete MG-P01 und MG-P02 erhältlich ist, kann jedes einzelne Heft für DM 8.-- inclusive Versandkosten (wenn nur ZONG bestellt wird) angefordert werden. Viel Spaß beim Stöbern wünscht Ihnen

Ihr ZONG-Team.

----- Ausgaben 04/89-08/89 -----

Berichte u.A. Hobbytronic, Antic, Secret Games, Tests u.A. Zybox, Slingshot, Desert Falcon, Pungoland, Draconus, Herbert II, Printstar II, Tips u.A. Zeichendefinition, Speicher sparen, Zybox, Feud, Drag, Serien u.A. Spieleprogrammierung, Sound- und Musikprogrammierung, PD-Software, Kochbuch, Software u.A. Scromber, Golddiver, Get up, Soundeditor, Texteditor, Anduril II, Diamonds, Match, Skiabfahrt, Leap.

MG-P01, Paket Diskmagazine, DM 30.--

----- Ausgaben 09/89-12/89 -----

Berichte u.A. Atarimesse, DRP, ABBUC JHV, Tests u.A. Pyramidos, Bombfusion, Ninja Commando, Mirax Force, Sound'n Sampler II, Tips u.A. Schummel-Pokes, Draconus, INT/ASC-Code Tabelle, Serien u.A. Spieleprogrammierung, PD-Software, Kochbuch, Grafikprogrammierung, Software u.A. XL-Adress, Everest, Rotwein, Daredevil, Atomic Gnom, Grafikeditor, Treter's Revenge, Weihnachtspiel, Schädeldreher.

---- MG-P02, ZONG-Paket, DM 25.-- ----

ZONG

Das ATARI XL/XE Magazin

----- Ausgabe 01/90 -----

Tests u.A. Universal Hero, Thrust, Periscope Up, Space Wars, Tips u.A. The Riddle. Serien u.A. PD-Soft, Kochbuch, Grafikprogrammierung. Software: XL-Kalender, Reaktion, Castles of Confus., Labyrinth, Tiere a.d. Treppe, Musikb.

----- Ausgabe 02/90 -----

Berichte: Terminal 800+, D. böse Mann. Tests u.A. Panik, Spooky Castle, Magic, Das große Spiele Buch 1, Tips: Oblitroid, Rockford, Deja vu, Serien u.A. PD-Soft, Grafikprg., Lexikon. Software: Picturepainter, Mouse, Zauberwald, Springerspiel, Musikbonus.

----- Ausgabe 03/90 -----

Tests u.A.: Spider, Gunlaw, Mr. Dig, Spielebuch II, Basic XE, Mountain Bike Racer, Tips: Nadral, Grafikspielereien, Serien u.A. PD-Soft, Bastelecke, Grafikprg., Lexikon. Software: Sabotage, Dredis-Demo, Shit, Regenbogenquadrat, PM-Editor, Musikbonus, TM-Lvl's.

----- Ausgabe 04/90 -----

Tests: Yahze, The Eidolon, Kick Off, Invasion, Monitor 1024, Nightmares, Tips: Deja vu, Nadral, Universal Hero, Serien: PD-Soft, Kochbuch, Grafikprg., Lexikon. Software: Börse, HugoJagd, Zahlenwald, Texteditor IV, Musikbonus.

----- Ausgabe 05/90 -----

Tests u.A. Tales of Dragons Alptraum, STAR LC-10, Berichte: Hobbytronik '90, Atari Computer Team, Tips: The Count, Pokes, Zeitmaschine, Paradox, Serien: PD-Soft, Grafikprg., Bastelecke, Lexikon, Software u.A. Logo, XL-Adress II, Suicider, Fingerfetz.

----- Ausgabe 06/90 -----

Tests u.A. Fantastic Soccer, Hacker's Night, Rubberball, Warp-Speed Joystick, Tips u.A. Deja vu, Mask of the Sun, Serien u.A. PD-Soft, Grafikprg., Lexikon. Software: Schloß, Glibber, Gmork Attack, Cultivation-Demo, Sound-experimentier, Musikbonus.

----- Ausgabe 07/90 -----

Tests: Quizspiel Vergleich, Blinky's Scary School, Drag, 2 Joysticks, Storrys: KE-Soft-Story I, Tips: Das alte Haus, Highscoretable, Serien u.A. PD-Soft, Turbobasic XL, Lexikon, Software: Etikettendruck, Jumpin' Spider, KU-Bert, Stone Mine II, Musikbonus.

----- Ausgabe 08/90 -----

Tests u.A.: LDS "C:" Emulator, Dredis Head over Heels, Space Rider, Hawkquest, Tips u.A. Abenteuer in Schottland, Tecno Ninja, Serien u.A. Turbobasic XL, Lexikon, PD-Soft, Software u.A. Flug 747, Castlemania, Spurfalle, Little Adventure, Textleser/Schreiber.

----- Ausgabe 09/90 -----

Tests u.A. Journey to the Planets, The Count, Atlas II, Tecno Ninja, Airball, Tips u.A. Chimera, Tecno Ninja, Crystal Raider, Serien u.A. PD-Soft, Turbobasic, Programmieren in Basic, Software u.A. Speedscript, Seaquest, Dr. Toms Castle, Big Quest, Musikbonus.

Ein ZONG-Probexemplar können Sie jederzeit für nur DM 5.-- anfordern.

Zubehör

Diskettenaufkleber

100 Diskettenaufkleber, Farbe unterschiedlich, mit passenden Schreibschutz-aufklebern. Bringen Sie auf diese Weise preiswert Ordnung in Ihre Disketten, machen Sie Schluß mit dem ewigen Herumgeuche!



Nur solange Vorrat reicht!

----- DV-001, 100 Stk. DM 1,-- -----

Der böse Mann Maxisingle



Wenn der böse Mann sein "Kommt mit mir" raunt, kann es einem schon mal eiskalt den Rücken herunterlaufen! Weniger ernst gemeint ist dann wohl die Botschaft "Ihr seid alle des Todes".

Technohouse vom feinsten! Das ist der Beat, der in die Beine geht! Komponiert von Soundmaster Kemal Ezcan, produziert von Talia 2XLC!

Nur solange Vorrat reicht!

----- DV-003, DM 9,80 -----

KE-Soft Game Music #1

Endlich gibt es die berühmte KE-Soft Musik (programmiert von Kemal Ezcan) auch auf Kassette!



Ja, eine ganze Kassette vollgepackt mit den besten KE-Soft Song's, abgemischt und mit Effekten versehen von Soundmaster Kemal Ezcan! Das ist der absolute Hörgenuß für alle XL/XE-Freaks!

Auch als Geschenk hervorragend geeignet, denn durch die Nachbearbeitung im Studio sind diese Musikstücke auch für Nichtcomputerfreaks sehr angenehm anzuhören. Ein echter Genuß!

----- DV-002, Kassette, DM 9,80 -----

Druckerpapier

Briefpapier zur Verwendung im Zusammenhang mit Drucker (Einzelblatteinzug) geeignet. Das gibt Ihrem Briefverkehr das gewisse Etwas! Es handelt sich hierbei um hochqualitatives 80g/m² Offsetpapier!



Folgende Farben können bestellt werden: ROSA, ORANGE, GELB, ROT, BLAU, WEISS, 100 Blatt farbig oder 200 Blatt weiß, andere Farben auf Anfrage.

--- DV-004, 100/200 Blatt, DM 3,-- ---

KE-SOFT

BestNr	Bezeichnung	Dtrg	Kurzbeschreibung	Preis
VP-007	Antquest	DISK	Quiz für bis zu vier Spieler	14,80
HS-001	Atmas II	DISK	Macroassembler mit 6502-Buch	29,80
HS-002	Atext 1.1	DISK	Textverarbeitungssystem	29,80
VP-009	Die Außerirdischen	DISK	Deutsches Grafikadventure	19,80
VP-010	Cultivation/Chromatics	DISK	Zwei Grubelspiele	19,80
VP-000	Demodiskette	DISK	Demoversionen der VP-Spiele	2,--
IDV-003	"Der böse Mann" Maxi	----	Techno-House	9,80
DV-001	Diskettenaufkleber	----	100 St. incl. Schreibschutz	1,--
VP-001	Drag	DISK	Ein Frosch auf Diamantenjagd	14,80
VP-006	Dredin	DISK	Der Superhit im Querformat	14,80
DV-004	Druckerpapier	----	100 Bl. farbig/200 Bl. weiß	3,--
AS-005	A Hacker's Night	DISK	Hackerspaß für lange Nächte	14,80
AS-001	Herbert II	DISK	Die kleine Ente ...	24,80
US-001	Journey to the Planets	CART	Actionadventure	19,80
DV-002	KE-Soft Game Music #1	KASS	ATARI-Musik auf Kassette	9,80
LS-001	LDS "C:" Emulator	DISK	Kass.-Prg. auf Disk kopieren	19,80
VP-004	Oblitroid	DISK	Actionadventure, 140 Screens	19,80
AS-002	Pungoland	DISK	Retten Sie das Ei	24,80
AS-003	Pyramidos	DISK	Monumentaladventure	24,80
RS-001	Rubberball	DISK	Großer Hüpfspaß	24,80
VP-003	Sogon	DISK	Das tödliche Kistengeschlebe	14,80
AS-004	Tales of Dragons ...	DISK	Die Höhlenmenschen	14,80
VP-008	Techno Ninja	DISK	Action auf Sarcendor ...	19,80
US-002	The Count	DISK	Engl. Grafikadventure	19,80
VP-005	Tobot/Bros	DISK	Zwei Spiele auf einer Disk	19,80
VP-002	Zador, Update Version	DISK	Chinesische Weisheit ...	14,80
VP-011	Zebu-Land	DISK	Geschick-/Grubelspiel	NEU! 14,80
MG-P01	ZONG 04/89-08/89	DISK	Paket der Diskettenmagazine	30,--
MG-P02	ZONG 09/89-12/89	----	Vier Ausgaben als Paket	25,--
MG-012	ZONG 01/90	----		8,--
MG-022	ZONG 02/90	----	Die einzige deutsche ATARI-	8,--
MG-032	ZONG 03/90	----	8-Bit Zeitschrift! Monat-	8,--
MG-042	ZONG 04/90	----	lich News, Tests, Tips, An-	8,--
MG-052	ZONG 05/90	----	zeigen und Software! Mit	8,--
MG-062	ZONG 06/90	----	beiliegender Programmier-	8,--
MG-072	ZONG 07/90	----	ette! Kein Abtippen mehr!	8,--
MG-082	ZONG 08/90	----		8,--

Für Versandkosten werden, unabhängig von der Bestellmenge, DM 4,-- berechnet. ZONG-Abonnenten, die ihre Bestellung zusammen mit der aktuellen Ausgabe bekommen möchten, zahlen nur DM 2,-- Versandkosten. Die Versandkosten entfallen ganz, wenn NUR ein- oder mehrere ZONG-AUSGABEN oder NUR EINE DEMODISKETTE bestellt werden. Die Bezahlung kann per Vorkasse (Bar, Scheck oder Überweisung) oder per Nachnahme (+ 2,90/4,-- NN-Gebühr) erfolgen. Bestellungen werden schriftlich oder telefonisch entgegengenommen.

BESTELLSCHEIN

Hiermit bestelle ich folgende Artikel aus dem aktuellen Angebot:

Anzahl	Bestl.Nr.	Bezeichnung	Preis
--------	-----------	-------------	-------

1	P&VP	Porto & Verpackung	4,--
---	------	--------------------	------

Porto & Verpackung entfällt,
sofern nur ein- oder mehrere
ZONG bestellt werden!

Gesamtbetrag:

Den Gesamtbetrag bezahle ich (bitte ankreuzen):

- Per Nachnahme (+2,90/4,-- NN-Gebühr)
- Per Scheck (beiliegend)
- Per Vorausüberweisung (Quittung anbei)
- In Bar (beiliegend)

Name, Vorname:

Straße, Hausnummer:

PLZ, Ort:

Tel.:

Staat:

Unterschrift:

**** KE-Soft, Frankenstr. 24, 6457 Maintal 4 ****