

## Referenzkarte BIBO-Assembler

### Editor-Befehle

NUM (00,00) Autom. Zeilennummerierung  
REN (00,00) Zeilenneummerierung  
SIZ Speicherbelegung  
LIS List  
FIN Bef Zeichenkette suchen  
REP"Bef"Bef"Zeichenk. suchen/ersetzen  
DEL (00,00) Zeile(n) von,bis löschen  
NEW Speicher löschen  
; \* Remark  
ED2 zum Editor 2  
ASM Assemblieren  
VAL nach ass. Symboltabelle  
LAB Labels alphabet. ordnen  
RUN adr Programm starten  
DOS Austritt zum DOS  
MON zum Monitor  
DIR Directory  
SAV "Dn:fn Listing speichern  
LOA "Dn:fn Listing einladen  
LST "Dn:fn als Text (ASCII) speichern  
ENT "Dn:fn Text einladen  
BSA "Dn:fn",a,e als Binärfile speichern  
BLO "Dn:fn" (,a) Binarfile laden

### Monitor-Befehle

adr:HEX HEX schreibe in Adresse  
adr;HEX HEX schreibe in Adresse  
adr.adr Speicher auflisten  
HEX+HEX Rechne HEX+HEX  
HEX-HEX Rechne HEX-HEX  
adr, Speicher auflisten  
adr.adr>... suche nach ...  
? Registeranzeige  
adr<"... ASCII-Code  
adrG Goto, Programmstart  
adrL Disassembler  
adr<HEXR Sector lesen  
adr<HEXW Sector schreiben  
adrT Programm verfolgen  
adrS Prog. Einzelschritt  
Q Rückkehr zum Editor  
HEX<adr.adr= Fülle Speicherber.  
Ziel<adr.adrV vergleiche Speich  
Ziel<adr.adrM Verschiebe Speich

### Editor 2-Befehle

MERGE Zusammenfügen List1/List2  
RET Zum Editor 1  
Alle übrigen Befehle wie Editor 1

### Druckeransteuerung

PON Drucker einschalten  
POF Drucker ausschalten  
LST"P: Listing ausdrucken

### Erläuterungen

adr Adresse \$. . . .  
adr.adr Adresse von-bis  
HEX Hexbyte  
... HEX- ASCII- ATASCII  
Dn Device Diskette  
fn FILENAME.EXT  
a,e Anfang,Ende (HEX)  
Bef Befehl