

Desktop Atari (HBSF)

Im Hauptmenü die Taste >7< lädt „Desktop Atari“ in die RAMDISK.

1. Graphik malen und zeichnen

>S< Übersicht der Page
>C< ändert Fadenkreuz
>I< Invertiert Screen
>Z< ändert Zeichenfarbe
>U< Undo (letzte Z.)
>N< neues Fillmuster
>CTRL-F< Auswahl A4, A5, A6
>CTRL-L< löscht momentanscreen
>CTRL-K< löscht ganze Seite
>CTRL-G< Gitter ein-ausblenden
>CTRL-M< Fillmusterwahlbox
>CTRL-Q< Austritt Hauptmenü
>RETURN< Screenbestätigung
>OPTION< Funktionsauswahl
>SELECT< (N) Fillmusterwahl
>START< Pinselauswahl

3. Textboxeditor

>CRSR< rechts/links= Auswahl
der Textbox
>S< Zeigt alle Textboxen
>Q< zurück zum Editor
>RETURN< Definiert die aktuelle
Textbox als letzte Box

>CRSR< bewegt das Fadenkreuz in kleinen Schritten
>CTRL-CRSR< bewegt den Screen* über die Page**

Der Joystick bewegt in allen Graphischen Funktionen das Fadenkreuz über den Screen. Der Trigger löst die angewählte Funktion aus.

Screen = der momentan sichtbare Bereich der A4-Seite

Page = die gesamte A4-Seite

2. Graphik kleben, Textboxen

>L< Screen laden D1:
>S< Screen speichern D1:
>D< Directory D1:
>U< Undo
>A< Ausschneiden
>K< Einkleben
>T< zum Textboxeditor
>CTRL-S< Übersicht der Page
>CTRL-L< Screen löschen
>CTRL-Q< Austritt Hauptmenü
>SPACE< Kleben abbrechen
>RETURN< Screenbestätigung

4. Texteditor

>CTRL-T< Trennhilfe setzen
>CAPS< Groß-, Kleinschrift
>ESCAPE< zum Escape-modus

Escape-modus:

>ESCAPE< verläßt den Texteditor
>A< zum Textanfang
>E< zum Textende
>C< löscht ab Cursorposition
>U< Undo
>K< zum Steuerzeichenmodus

Steuerzeichen-modus:

Nur mit Großschrift schreiben
Alle Zeichen Invers dargestellt
>RETURN< zum Texteditor zurück