

## Referenzkarte SubMon 4.1D

### Editor-Befehle

+	Eingabe Text als ATASCII
-	Eingabe Text als SCREEN
.	Eingabe Assemblerbefehl
;	Eingabe HEX
:	Binäreingabe: * Bit = 1 - Bit = 0
> FILENAME	der Dateiname für alle folgenden Dateioperationen
< x FILENAME	Ausführung eines DUP-Befehls: R - Rename D - Delete L - Lock U - Unlock F - Format
#	DEZ > HEX
\$	HEX > DEZ
l - 8	DIR
^	SubMon verlassen ins DUP (D) oder Kaltstart (C)
A	Arithmetik mit 2 HEX-Werten
M	HEX-Dump (/S SCREEN statt ATASCII)
I	ATASCII-Dump
J	SCREEN-Dump
B	Bit-Dump
D	Dissassembler
C AADR EADR ZADR	Speichervergleich
E	STEP (Anzeige und Ausführung einzelner Befehle)
G	GOTO (Anzeige und Ausführung aller Befehle)
F AADR EADR XX	Speicherbereich füllen
H AADR EADR XX ..	Speicherbereich durchsuchen
L AADR	Datei laden
S AADR EADR	Datei speichern (/A anhängen)
P /L	Pagesequenz anzeigen
R	CPU-Register anzeigen
T AADR EADR ZADR	Speicherbereich kopieren
V (L) (S)	Monitoreinstellungen laden / speichern

### Erläuterungen

PARx	ist ein x-stelliger Parameter, vorangestellt sein kann die mögliche Anzahl
AA DR	Anfangs-Adresse
EADR	End-Adresse
ZADR	Ziel-Adresse
PAGE	steht für die Nummer einer 64 kByte Pagesequenz (P-Kommando)
(..)	in Klammern stehendes kann optional angegeben werden
FILENAME	DOS-Dateiname, ebenfalls Pfadangaben

### Speicherbelegung

\$0002-\$0003	\$0080-\$008F	\$03C0-\$03FF	\$0480-\$05FF
\$4000-\$4845	\$5400-\$6FFF		

### Druckeransteuerung

Durch Angabe der Option "/P" hinter einem Befehl erfolgt die Ausgabe zusätzlich auf dem Drucker