

EXMINSY

ATARI KLUB PRAHA

PRO PAMĚT 130 - 320 Kb

R A M T U R

V. Kvasnička

Vícesouborový kopírovací program
kazet nahraných v T2000 a ekv.

(c) exminsy

RAMTUR

RAMTUR slouží ke kopírování programů ve formátu TURBO 2000 nebo univ. Pro majitele počítačů ATARI 130XE případně 800XL/XE s rozšířenou pamětí se stane nepostradatelným pomocníkem. Ke kopírování využívá rozšířenou pamět počítače - RAMDISK. Navazuje na kopírovací program LOADCOPY od RICO, jehož možnosti podstatně rozšiřuje.

RAMTUR instaluje vždy maximální velikost Ramdisku všech u nás užívaných systémů. Do Ramdisku dovoluje nahrávat programy jednotlivě, nebo vcelku, až do zaplnění paměti. Při záznamu lze na kazetu nahrávat programy podle výběru ve skupinách, nebo opět vcelku celý obsah Ramdisku.

Mimo kopírování lze většinu programů z Ramdisku přímo spouštět a pokud se po skončení hry dostaneme do Basicu, jde většinou Ramtur opět spustit.

Nejdou spouštět vícedílné programy.

FUNKCE MENU RAMTURU.

Speed

LOAD: nahrávací rychlost v Bd.

SAVE: záznamová rychlost v Bd.

Záznamová rychlost se mění stiskem SELECT.

FROM : uloženo od adr.

BYTES: délka souboru

START: startovací adr.

Přepínání HEXA/DECI číselného vyjádření klávesou > H <

TYPE 1

Využívá ke kopírování pouze operační pamět.

TYPE 2

Nahrává do Ramdisku soubory jednotlivě, pro ostatní funkce je nutno soubory označit pomocí mezerníku /SPACE/. Pohyb kurzoru nahoru a dolů pomocí šipek.

TYPE 3

Nahrává do Ramdisku až do naplnění, nebo stisku RESET. Na kazetu nahrává všechny soubory z Ramdisku.

TYPE 1,2,3 se volí stlačením klávesy s příslušným číslem.

L - nahrávání, S - záznam, R - start souboru, M - ovládání motoru

Šipka nahoru - UP - kurzor nahoru.

Šipka dolů - DOWN - kurzor dolů

Mezerník - SPACE - označení souboru

Mazání - CLEAR - zrušení označených souborů v ramdisku /TYPE 2/ nebo všech souborů v ramdisku /TYPE 3/

DELETE - přejmenování souboru v operační paměti /TYPE 1/ nebo označených souborů /TYPE 2/ všech souborů /TYPE 3/.

Ramdisk bytes: /aktuální velikost ramdisku/

TYPE 1 - vhodné pro vyhledávání konce posledního souboru /místa pro pokračování v nahrávání/ nebo kontrolu nahraného souboru. Neovlivní ramdisk. Možnost kopírování 1 souboru při plném ramdisku.

TYPE 2 - po zkopírování do oper. paměti se přehraje oper. pamět do ramdisku a ukončení operace signalizuje zviditelnění kurzoru. Pak jsou očekávány další povely. Ve spodní řádce je hodnota označující volnou pamět ramdisku. Tento postup můžeme opakovat, dokud máme volný ramdisk.

Posuneme kurzor k souboru, který chceme používat. Soubor označíme mezerníkem. Nyní jej můžeme přejmenovat, vymazat a nebo spustit.

Souborů na přejmenování může být označeno více najednou. Jednotlivá jména se budou postupně vypisovat až do posledního označeného.

Obdobně při mazání můžete označit více nežádoucích souborů najednou. Při každém mazání v ramdisku se na místo zrušeného souboru přepíší následující nezrušené soubory a uvolní tím na konci ramdisku místo pro nahrání dalších souborů. Informace na spodním řádku o velikosti volného ramdisku je aktualizována podle skutečného stavu.

Jeden označený soubor je možno spustit za výše uvedených podmínek. Po ukončení používání spuštěného souboru se vrátíte do BASICU. Nevypnete-li při tom počítač, povelom ?USR(64647) se vrátíte zpět do RANTURU. Pokud bude RANTUR zbořen, znovu jej nahrejte. Volbou 2 nebo 3 opět získáte přehled o vami již dříve nahraných souborech - ramdisk je rezidentní.

Soubory, které se v 1 nebo 2 nenačtou, označí RANTUR hláškou Load error a zvukovým signálem. Motor se nezastavuje.

Upravené a prohlédnuté soubory je možno opět označit a vyhrát na pásek ve zvolené rychlosti.

TYPE 3 - kopíruje soubory z pásky do ramdisku až do jeho naplnění. Vadný soubor označí nápisem Load error a zvukovým znamením, ignoruje jej a pokračuje v načítání dalších souborů. Můžete se zkusit vrátit zpět na začátek nepřetčeného souboru, druhý pokus může být úspěšný. Vadné soubory se do ramdisku nezapiší. Pokud je další načítaný soubor delší a nevejde se už do ramdisku, načítání se zastaví po přečtení hlavičky a vypne se motor. Kteroukoliv funkci z výše popisovaných lze přerušit RESETem. Obsah ramdisku zůstane zachován. Výjimku tvoří CLEAR v TYPE 2, přeruščení zastaví přesuny v ramdisku a způsobí v něm chaos a obsah ramdisku se z větší části znehodnotí.

Nahrané soubory můžete zpracovat po přepnutí v TYPE 2 tak, jak bylo popsáno dříve. Vyhrávat je na pásek je možno v TYPE 2 podle označení nebo v TYPE 3 celý ramdisk najednou.

Přeji vám příjemnou práci s RANTUREM!!!

